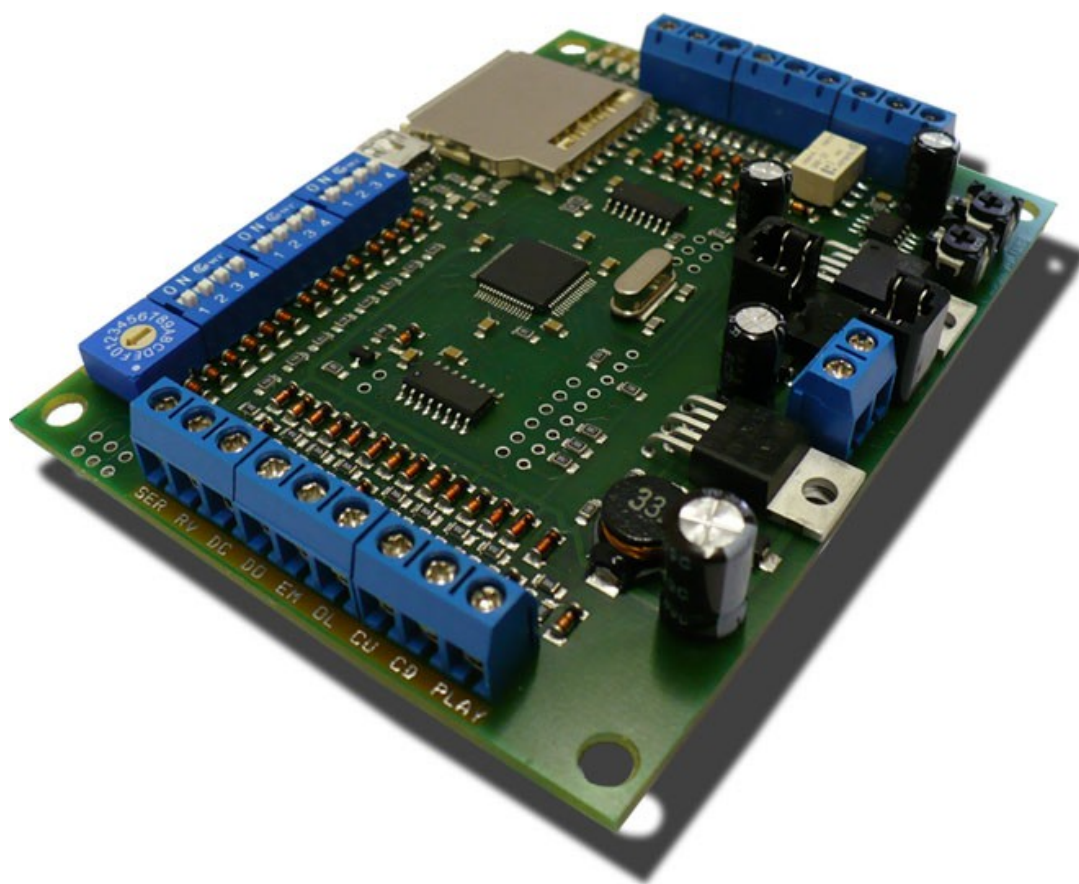


Floor Talker

Uživatelská příručka

Verze 1.01



1. Úvod	1
2. Základní popis	2
3. Technické parametry	3
4. Floor Talker přehled	4
5. Instalace	6
5.1. Připojení reproduktoru	6
5.2. Připojení desky Floor Talkeru	6
5.3. SD karta	7
5.4. Napájecí napětí	7
5.5. Nastavení DIP	8
5.6. Led signalizace	9
5.7. USB připojení	9
5.8. Paralelní vstupy	9
5.9. Sériový vstup	10
6. Začínáme	10
7. PC program	11

7.1. Seznam sekvencí	12
7.2. Ovládací prvky a statusy	14
7.3. Wav převodník	18
7.4. Průběh synchronizace	21
7.5. Jazykové soubory	23
8. Protokoly	23
8.1. Paralelní 5bit protokol	24
8.2. Paralelní Grayův protokol	25
8.3. Paralelní 8bit protokol	26
8.4. Sériový 8bit protokol	27
8.5. Sériový 9 bit protokol	28
8.6. Sériový více byte protokol	29

1. Úvod

Vážený zákazníku, děkujeme, že jste si zakoupil náš produkt. Floor Talker je zejména určen pro ohlášení aktuální pozice výtahu popřípadě je možné ho využít pro hlášení některých dalších užitečných hlášení, jako například: Otevírání a zavírání dveří, směr pohybu, přetížení výtahu nebo jiných uživatelsky definovaných hlášení. V mnoha zemích, je hlasové ohlašování řízeno právními předpisy nebo jinými předpisy. Floor Talker je hlavně určen pro nevidomé, ale může být užitečný i pro ostatní uživatele výtahu, někdy je složité dostat se k displeji výtahu.



Výrobce průběžně vyvíjí programové vybavení tohoto produktu. Floor Talker nabízí možnost změny firmware pomocí SD karty, běžným počítačem s USB portem či případně připojením k Ethernetu. Nejnovější programové vybavení lze nalézt na stránkách <http://www.alphatech.cz>

Doporučujeme Vám, používat Nejnovější verzi našeho programu, která obsahuje nové funkce či opravuje případné chyby. Nezbytné instrukce naleznete v této uživatelské příručce.

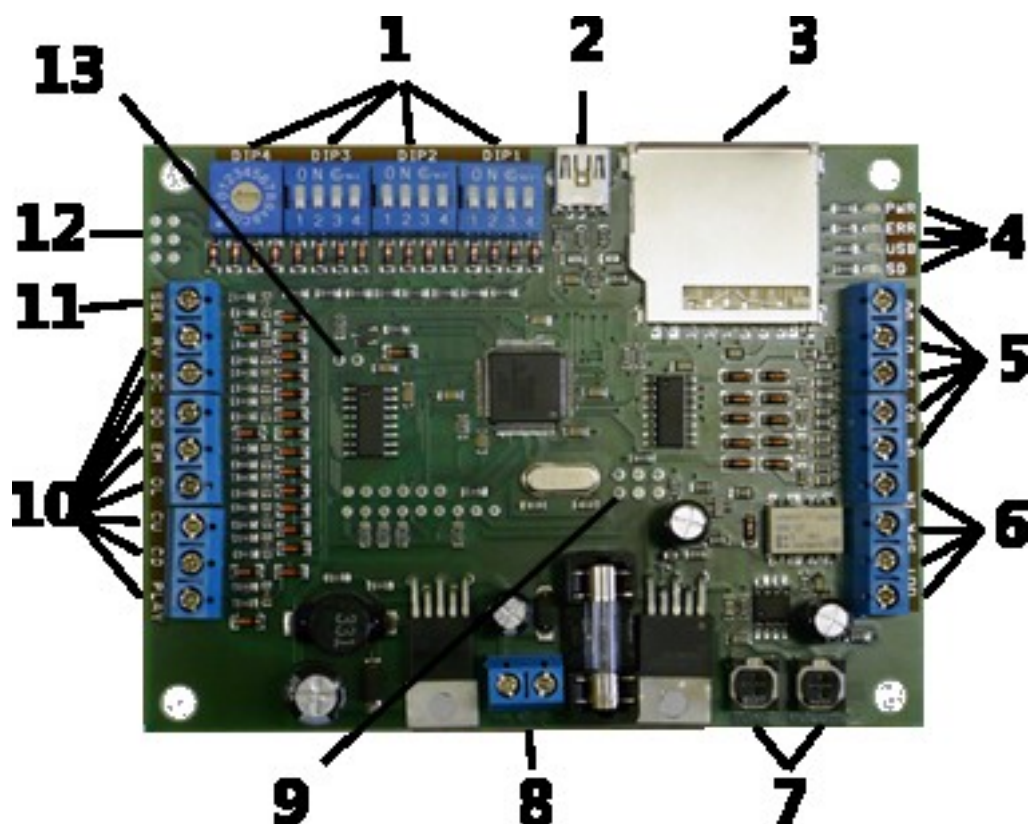
2. Základní popis

- Hlášení v několika světových jazycích
- SD karta, na které se uchovává nastavení, Wav soubory, firmware (do 2GB)
- K nahrání vlastních hlášení může být použit
 - Čtečka SD karet
 - PC s USB (není potřeba žádný ovladač – mass storage)
 - Volitelně Ethernet
- Možnost změny firmware a nastavení pře SD kartu, PC, Ethernet
- Hlášení pater
- Simulace gongu
- Snadné nastavení
- Vysoká kvalita zvuku
- Možnost nahrání vlastních Wav souborů ve formátu (16bit, 14KHz sample), jediné omezení je dáno kapacitou SD karty
- PC program pro skládání sekvencí, změny parametrů a nahrání nového firmware.
- Typy hlášení:
 - “dveře se zavírají”
 - “kabina jede dolů”,
 - “Výtah je přetížen “
 - “Výtah je v požárním režimu”
- Indikace 4 LED
- 4 DIP switche pro snadné základní nastavení – výběr nejnižšího patra, výběr jazyka, použitý protokol a další
- Rozměry: 105 x 90 x 25mm
- Napájecí napětí a odběr proudu: DC 10-30V / max 200mA
- Výstupní výkon: 1W / 8ohms
- Výstup z Floor Talkeru je přes relé, deska má dva konektory pro připojení reproduktoru: speaker in, speaker out, sdílení reproduktoru se zařízením Relic, NLLW
- Vstupy- sériové nebo binární (paralelní) – 8 základních protokolů k dispozici, možnost přidání uživatelsky definovaného protokolu
- Úrovně vstupů: 0-2V = "0" 8-24V = "1", aktivní úroveň "0", pull up odpory - 22Kohm

3. Technické parametry

Napájecí napětí	9 - 30 V DC, (12V DC to 24V DC doporučeno)
Odběr proudu	Max. 200mA s 8 Ω reproduktorem
Pojistka	T 1A
Nastavení hlasu	Volume – logaritmická stupnice
	Výšky – uprostřed plochá charakteristika
Paměť	SD karta (do 2GB) ve formátu FAT12/16/32
Audio formát	Digital, WAV ADPCM, 16bit, 14500hz
USB rozhraní pro PC	USB1.0, USB2.0
Pozice	Vertikální poloha, DIP switche, SD a USB konektory nahoře
Reproduktor	Minimální impedance 8 Ω . Minimální výkon 0.5W
Rozměry	82x108x25 [mm]
Vstupy	
Logické úrovně	"0" = 0 to 2V (aktivní úroveň)
	"1" = 6 to 30V
"Pull up" odpory	22k Ω ke kladnému napájecímu napětí
Max. vstupní napětí	+40V

4. Floor Talker přehled



1. Dip switche – viz DIP nastavení
 - DIP1 – tento přepínač nastavuje mód, povolení hlášení kabiny a dveří a přeskok patra
 - DIP2 – tento přepínač nastavuje protokol
 - DIP3 – tento přepínač nastavuje jazyk a povolení gongu
 - DIP4 – tento přepínač nastavuje nejnížší patro
2. Mini USB konektor – viz USB připojení
3. SD konektor – viz SD karta
4. 4 Led indikace – viz Led signalizace
5. Paralelní vstupy – Jejich kombinace určuje aktuální pozici výtahu
 - a. D4 – nejvíce významný bit (MSB)
 - b. D3
 - c. D2
 - d. D1

- e. D0 – nejméně významný bit (LSB)
- 6. Konektory reproduktoru – viz instalace reproduktoru
 - a. IN konektor – od jiného zařízení
 - b. OUT konektor – do reproduktoru
- 7. Nastavení hlasu
 - a. Hlasitost
 - b. Výšky
- 8. Napájecí konektor
 - a. +: kladný (VCC)
 - b. -: záporný (GND)
- 9. Resetovací jumper
- 10. Paralelní vstupy – ostatní hlášení
 - a. PLAY – při sestupné hraně „0“, start hlášení patra
 - b. CD – výtah jede dolů
 - c. CU – výtah jede nahoru
 - d. OL – výtah je přetížen
 - e. EM – nouzové volání
 - f. DO – dveře se otevírají
 - g. DC – dveře se zavírají
 - h. RV - rezerva
- 11. Sériový vstup - SER
- 12. Konektor pro externí ethernetový modul
- 13. Jumper pro sériový vstup

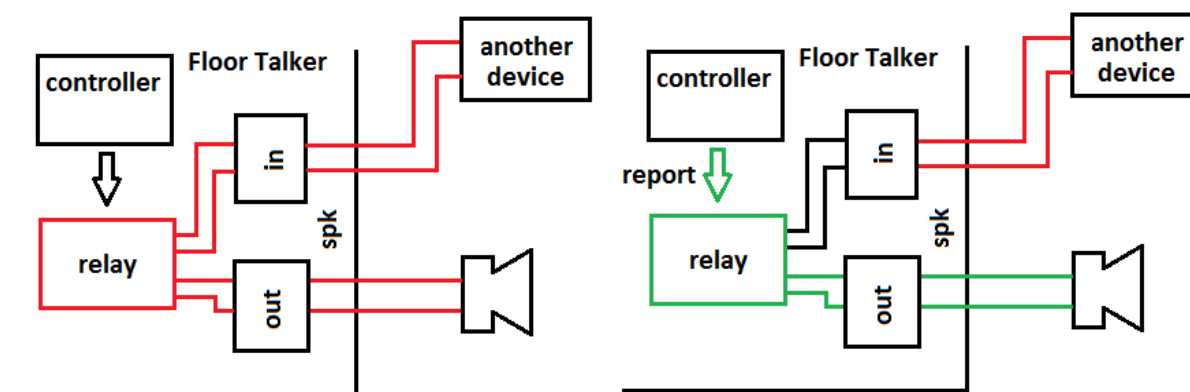
5. Instalace

5.1. Připojení reproduktoru

Doporučujeme následující parametry reproduktoru:

- Impedance : větší nebo rovna než $8\ \Omega$
- Průměr: větší než 50 mm
- Výstupní výkon: větší nebo rovno než 0,5 W

Floor Talker má vstupní a výstupní konektor pro reproduktor, což umožňuje sdílení jeho reproduktoru s jiným zařízením jako například Remic nebo NLLW. Floor Talker používá jeho reproduktor pouze v době hlášení. Mimo tuto dobu je vstupní konektor připojen na výstupní konektor. Viz obrázek 1.



Obrázek 1 Připojení reproduktoru

5.2. Připevnění desky Floor Talkeru

Doporučujeme upevnit v následující pozici. Deska Floor Talkeru by měla být umístěna vertikálně a to pojistka a potenciometry směrem dolů a USB konektor, SD karta a DIP switch směrem nahoru.

5.3. SD karta

Podporované formáty SD karty jsou FAT12, FAT16 a FAT32. Jmenovka karty musí být nazvána FLOORTALKER, jinak jí PC program nebude rozpoznávat. Příklad stromové struktury vytvořené PC programem je uveden níže.

H: \\ (FLOORTALKER)

- **1LANG** - WAV soubory umístěné v tomto adresáři patří výběru: 1. jazyk
 - **1.wav**
 - **2.wav**
- **2LANG** - Wav soubory umístěné v tomto adresáři patří výběru: 2. jazyk
 - **1.wav**
- **3LANG** - Wav soubory umístěné v tomto adresáři patří výběru: 3. jazyk
 - **3.wav**
- **GONG** - Wav soubory umístěné v tomto adresáři patří výběru: Gong
 - **gong.wav**
- **config.cfg** - Toto je konfigurační soubor Floor Talkeru, musí být vždy přítomen na SD kartě
- **firmware.bin** – Soubor obsahující novou verzi firmware

Každý soubor nebo složka musí mít délku jména maximálně 8 znaků a příponu maximálně 3 znaky. Povolené znaky jsou a-z, A-Z, 0-9. Jestliže ve jméně souboru jsou jiné znaky, PC program je automaticky nahradí popřípadě je ignoruje.

5.4. Napájecí napětí

Napájecí napětí nemusí být stabilizováno, avšak musí být v intervalu od 9 V DC do 30 V DC. Doporučený interval napájecího napětí je od 12V DC do 24V DC. Odběr proudu je roven maximálně 200 mA a závisí na impedanci reproduktoru a nastavení hlasitosti.

5.5. Nastavení DIP

Základní nastavení Floor Talkeru lze provést DIP přepínači. Pokud chcete nastavit nějaký parametr, musí být Floor Talker v konfiguračním módu. Tento mód je aktivován zapnutím 4 přepínače na DIP1. Jakmile se nachází v tomto módu Floor Talker začne hlásit aktuální pozici výtahu. To pomáhá při nastavování nejnižšího patra. Floor Talker uloží nové nastavení s aktivací normálního módu (přepnutím 4. přepínače DIP1 do polohy OF). Normální mód je také aktivován po 10. ohlášení aktuálního patra, kdy nenastala žádná změna. V tomto případě Floor Talker neukládá nové nastavení.

DIP1	4	3	2	1
Mód				
Konfigurační	On	x	x	x
Normální	Off	x	x	x
Přeskoč Patro				
Enable	x	On	x	x
Disable	x	Off	x	x
Sekvence dveří				
Enable	x	x	On	x
Disable	x	x	Off	x
Sekvence kabiny				
Enable	x	x	x	On
Disable	x	x	x	Off

Tabulka 1.

DIP 2	4	3	2	1
Protokol				
Sériový, 8 bit	Off	On	Off	Off
Sériový, 9 bit	Off	Off	On	Off
Sériový, více byte	Off	Off	Off	On
Paralelní, binární kód	On	Off	Off	Off
Paralelní, 8bit	On	On	Off	Off
Paralelní, Grayův kód	On	On	On	Off

DIP3	4	3	2	1
Jazyk				
Definovaný PC programem	Off	Off	Off	x
1. Jazyk	On	Off	Off	x
2. Jazyk	Off	On	Off	x
3. Jazyk	Off	Off	On	x
1. + 2. Jazyk	On	On	Off	x
1. + 3. Jazyk	On	Off	On	x
2. + 3. Jazyk	Off	On	On	x
1. + 2. + 3. Jazyk	On	On	On	x
Gong				
Enable	x	x	x	On
Disable	x	x	x	Off

DIP4	pozice	ofset
Volba nejnižšího patra		
sekvence 0	0	0
sekvence 1	1	1
sekvence 2	2	2
sekvence 3	3	3
sekvence 4	4	4
sekvence 5	5	5
sekvence 6	6	6
sekvence 7	7	7
sekvence 8	8	8
sekvence 9	9	9
sekvence 10	A	10
sekvence 11	B	11
sekvence 12	C	12
sekvence 13	D	13
sekvence 14	E	14
sekvence 15	F	15

Tabulka 2, 3 a 4

5.6. Signalizace LED

Floor Talker má 4 LED diody pro signalizace stavu a případných chyb.

- **PWR led (zelená)**
 - LED dioda bliká, Floor Talker je v normálním módu
 - LED dioda bliká a Floor talker hlásí patro, poté je v konfiguračním módu
 - LED dioda nesvítí a Floor Talker nesignalizuje žádnou chybu, pak je právě přehráváno hlášení
- **USB led (zelená)**
 - LED dioda svítí, Floor Talker je připojen k počítači pomocí USB
- **SD led (zelená)**
 - LED dioda svítí, SD karta je v pořádku připojena
 - LED dioda bliká, Floor Talker nemá firmware
- **ERR led (červená)**
 - LED dioda svítí, Floor Talker signalizuje chybu
 - PWR LED bliká a tato LED svítí některý Wav soubor chybí na SD kartě
 - LED dioda bliká SD karta není připojena k Floor Talker

5.7. USB připojení

Připojení USB je realizováno jako mass storage. To znamená, že při připojení Floor Talkeru do počítače, operační systém automaticky ho detekuje stejným způsobem, jako když vložíte samotnou SD kartu do Vaší čtečky SD karet. Není tedy třeba žádný externí ovladač pro USB. Když je Floor Talker připojen k PC prostřednictvím USB, Floor Talker neodpovídá na žádný vstup ani změnu DIP switchů.

5.8. Paralelní vstupy

- Logické úrovně: 0-2V = "0" 8-24V = "1", aktivní úroveň je "0"
- pull up odpor - 22Kohm
- Doba aktivní úrovně musí být nejméně 200 ms. Tato doba může být PC programem změněna.
- Vstupy jsou filtrovány Floor Talkerem, aby byly potlačeny případné chyby na sběrnici

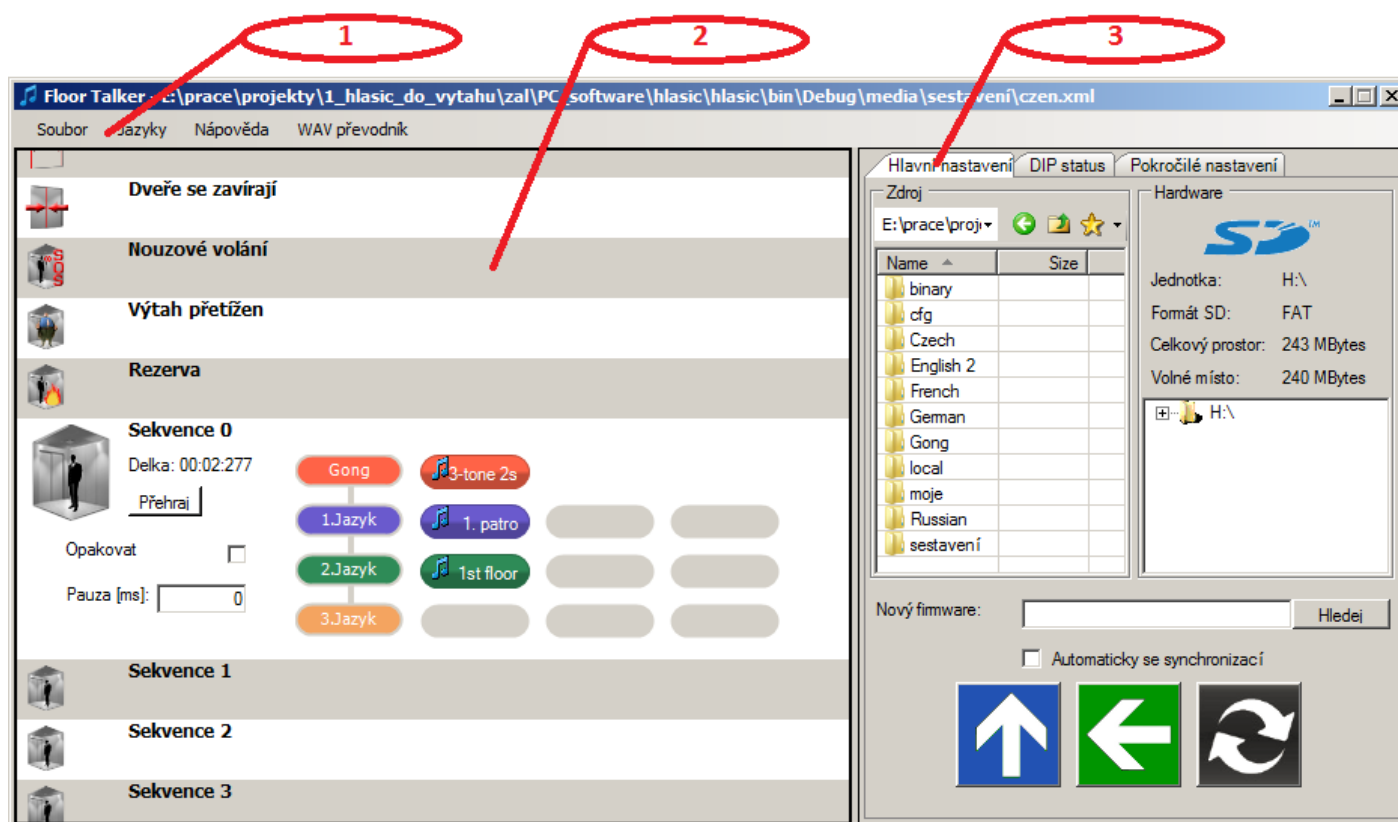
5.9. Sériový vstup

- Logické úrovně: 0-2V = "0" 8-24V = "1", aktivní úroveň je "0"
- Pull up odpor – 22 Kohm -> jumper sériového vstupu je připojen
- Bez pull up odporu -> jumper sériového vstupu není připojen
- Vstup je filtrován Floor Talkerem, aby byly potlačeny případné chyby na sběrnici

6. Začínáme

- Připravit SD kartu pomocí PC programu
- Zásunout SD kartu do SD konektoru Floor Talkeru
- Připojit reproduktor
- Připojit napájecí napětí
- Nastavit DIP switche
- Zkontrolovat funkci
- Nastavit úroveň výšek a hlasitosti

7. PC program



Obrázek 2 Hlavní okno

PC program slouží ke skládání sekvencí z wav souborů, které následně Floor Talker přehrává. Hlavní okno programu je složeno ze tří částí: Viz Obrázek 2.

1. Menu

- a. **Soubor** – Ulož, Otevři, Nový, Zavři soubor sestavení
- b. **Jazyky** – Výběr jazyka pro PC program
- c. **Nápověda** – nápověda PC programu
- d. **WAV převodník** – Převod WAV nebo MP3 souboru do podporovaného WAV

2. Seznam sekvencí

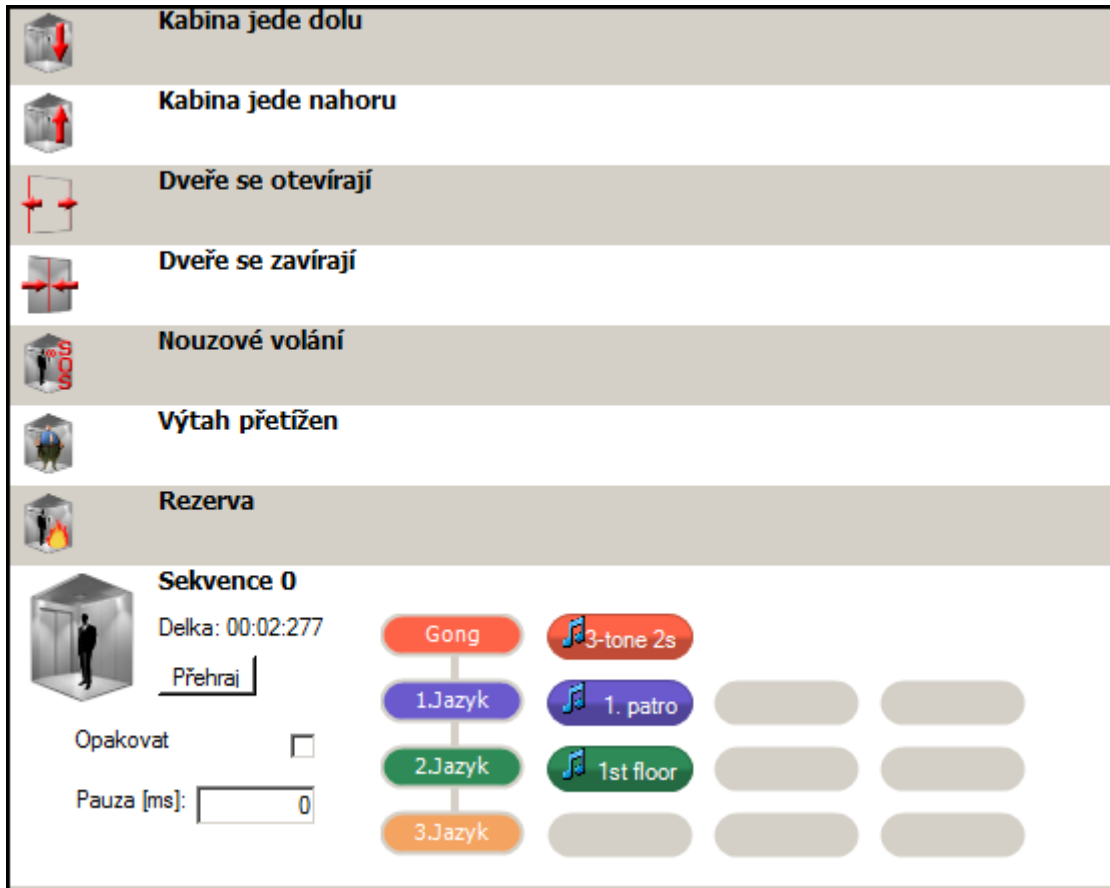
- a. **Otevřená sekvence** – pokud je sekvence otevřená, může měněna
- b. **Zavřená sekvence** – nejdříve je třeba sekvenci otevřít

3. Ovládací prvky a statusy

- a. **Hlavní nastavení** – hlavní ovládací prvek programu
- b. **DIP status** – Když jsou data nahrána z Floor Talkeru, tak v této záložce lze vidět aktuální nastavení DIP switchů uložených ve Floor Talkeru
- c. **Pokročilé nastavení** – Nastavení parametrů vstupů (sériových, paralelních), nastavení filtrace těchto vstupů a další parametry. Když jsou data nahrána z

Floor Talkeru, tak v této záložce lze vidět aktuální pokročilé nastavení uložené ve Floor Talkeru.

7.1. Seznam sekvencí



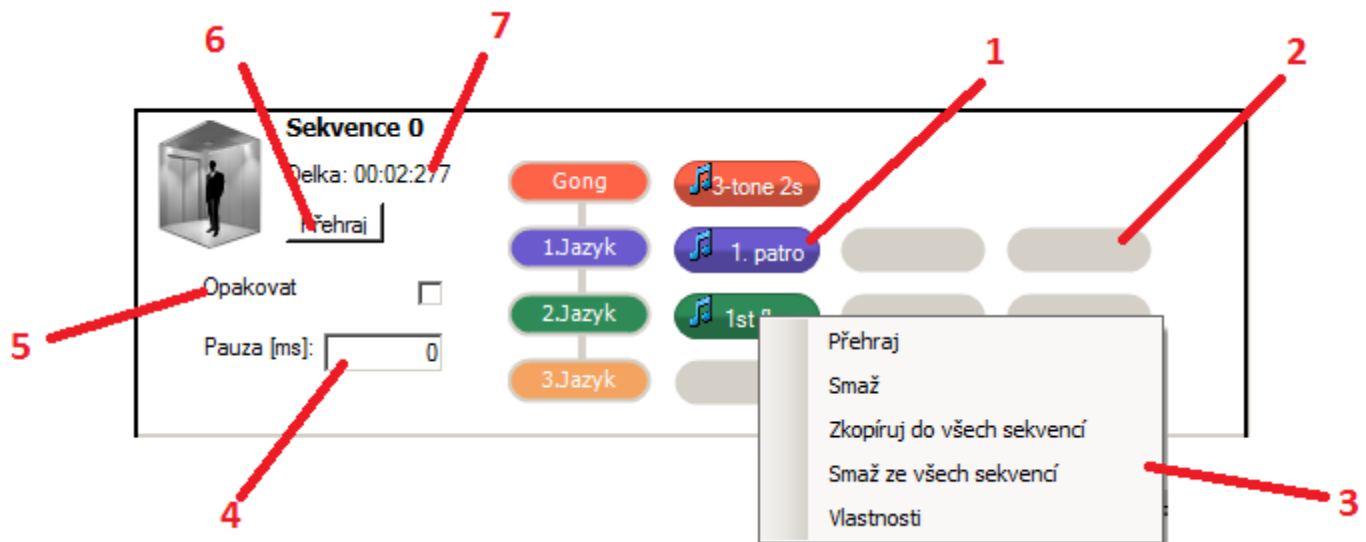
Ovládání

- pohyb seznamem: stiskni pravé tlačítko myši a pohybuji kurzorem směrem nahoru nebo dolů
- otevření sekvence: stiskni pravé tlačítko myši na uzavřené sekvenci
- Otevřená sekvence může být pouze jedna. Při otevření následující sekvence se předchozí uzavírá

Menu control

- **Soubor -> Ulož** – ulož soubor sestavení
- **Soubor -> Otevři** – otevři soubor sestavení
- **Soubor -> Nový** – nový soubor sestavení
- **Soubor -> Zavři** – zavři soubor sestavení

Otevřená sekvence



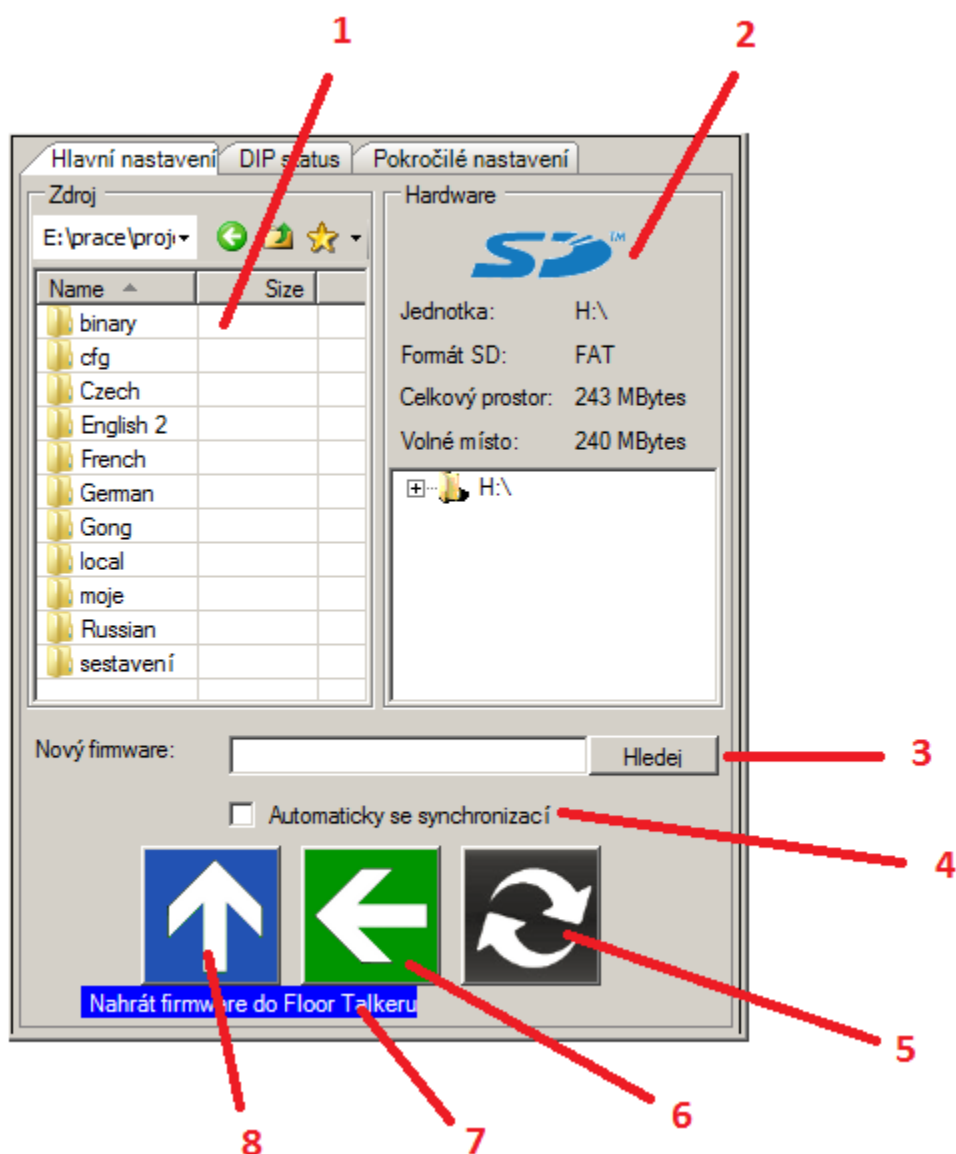
1. Tato pozice je obsazená Wav souborem. Dle řádku je Wav soubor přiřazen k jazyku. V tomto případě je přiřazen k 1. jazyku
2. Volná pozice. Můžeš přetáhnout wav soubor ze souborového stromu v hlavním nastavení do této pozice nebo přetáhnout wav soubor z jiné pozice v sekvenci (drž stisklé levé tlačítko myši)
3. Menu wav souboru. Kliknutím na wav soubor pravým tlačítkem myši se ukáže menu wav souboru
 - a. Přehraj –přehraje wav soubor
 - b. Smaž –smaže wav soubor
 - c. Zkopíruj do všech sekvencí – Zkopíruje wav soubor do všech sekvencí na dané pozici
 - d. Smaž ze všech sekvencí- Smaže ze všech sekvencí wav soubor na dané pozici
 - e. Vlastnosti – objeví se detailní vlastnosti wav souboru



4. Pauza mezi wav soubory
5. Jestliže je tato volba aktivní Floor Talker opakovaně přehrává tuto sekvenci
6. Přehrát – přehraje všechny wav soubory v dané sekvenci
7. Délka – Délka celé sekvence

7.2. Ovládací prvky a Status

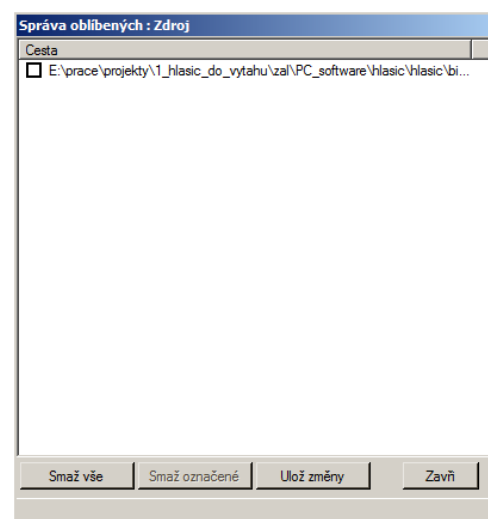
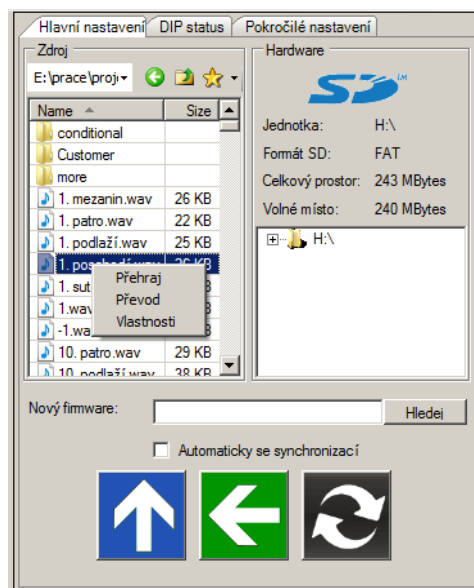
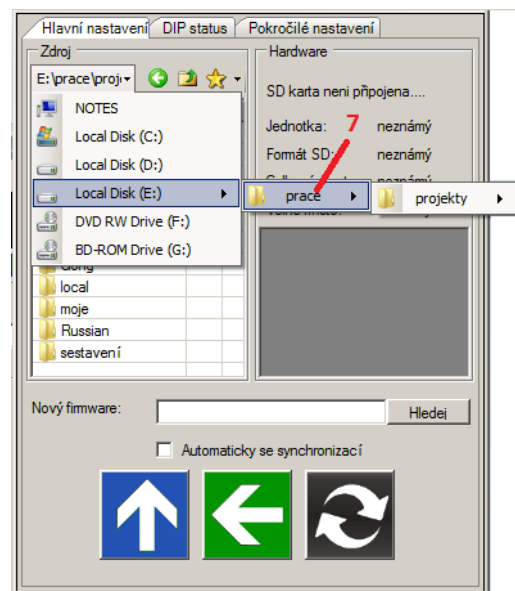
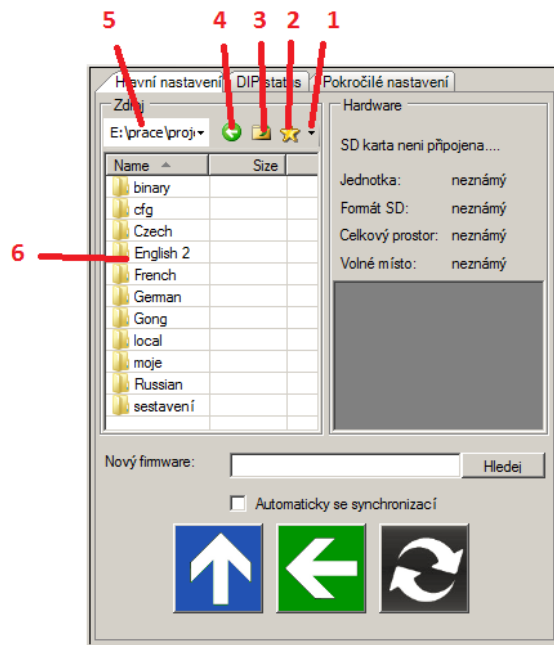
Hlavní nastavení



1. Lokální úložný prostor – Je umístěn v instalačním adresáři /media

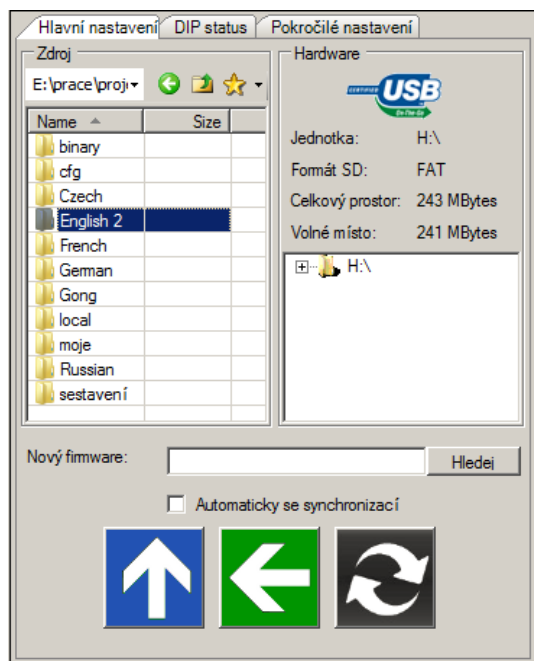
- 1 a 2 tlačítko slouží pro ukládání a načítání oblíbených složek. Prvně uživatel musí kliknout na 2.tlačítko, kterým aktuální složku umístí do oblíbených a poté může 1. Tlačítkem vybrat oblíbené položky.

- 3. tlačítko pro skok do složky, která je o úroveň níž
- 4. tlačítko pro skok do předcházející složky
- 5. Přístup ke všem pevným diskům v uživatelském počítači. (Program si pamatuje historii procházených adresářů, která je přístupná pomocí 7.)
- 6. Výpis adresářů a souborů v aktuálním adresáři
- Pokud uživatel klikne na WAV nebo MP3 soubor pravým tlačítkem myši, objeví se menu, které dává tyto možnosti
 - Přehraj (přístupné jen pro WAV soubory)
 - Převod – WAV převodník
 - Vlastnosti (přístupné jen pro WAV soubory)



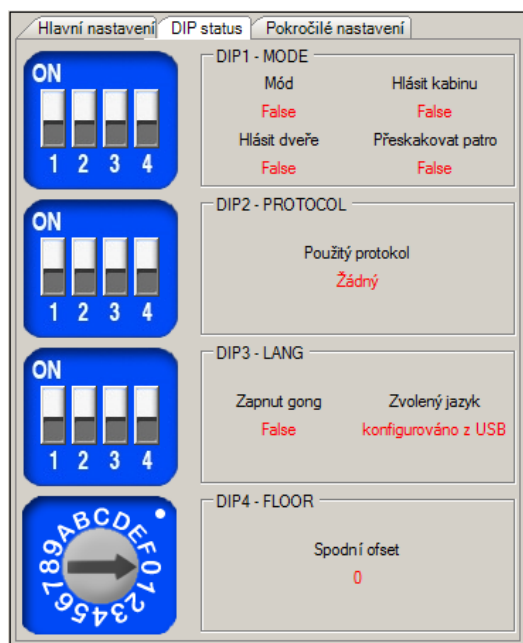
2. **Data obsažená ve Floor Talkeru** - Jestliže je připojena SD karta nebo Floor Talker, lze vidět soubory v ní obsažené. Slouží pro kontrolu nahrání dat do Floor Talkeru.

- Jestliže je Floor talker připojen přes USB, objeví se ikona USB
- Pokud je připojena SD karta s volume ID: FLOOR TLAKER, objeví se ikona SD
- Jméno logické jednotky, na kterou se Floor talker připojí
- Verze FAT (pokud program zobrazí pouze FAT jedná se o FAT16)
- Celková velikost SD karty v MB
- Aktuální volné místo na SD kartě



3. **Najdi** – Hledej nový firmware na lokálním disku PC
4. Jestliže je tato volba aktivní, nový vybraný firmware se nahraje do Floor Talkeru se souborem sestavení
5. Synchronizační tlačítko –Nahráže soubor sestavení do Floor Talkeru s příslušnými wav soubory
6. Nahraje data z Floor Talkeru
7. Tyto popisky pomáhají při orientaci mezi tlačítky
8. Nahraje pouze nový firmware do Floor Talkeru. Nepoužívejte toto tlačítko před chystaným nahráním souboru sestavení. Nový firmware by byl vymazán.

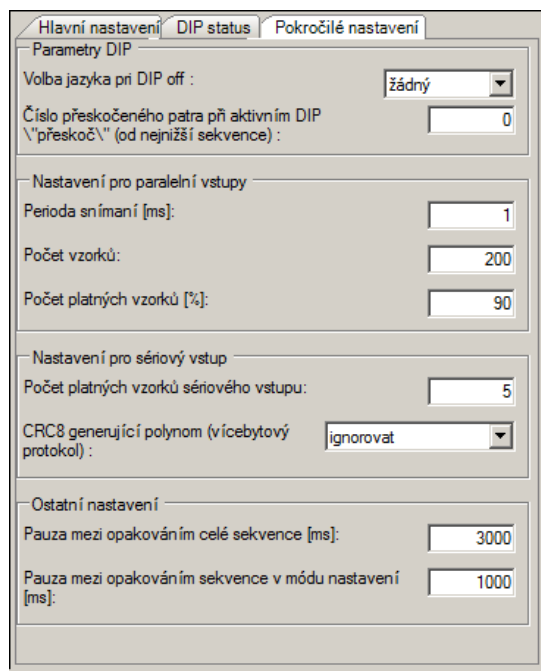
DIP status



Hlavní nastavení	DIP status	Pokročilé nastavení
DIP1 - MODE		
Mód		Hlásit kabinu
False		False
Hlásit dveře		Přesakovat patro
False		False
DIP2 - PROTOCOL		
Použitý protokol		
Žádný		
DIP3 - LANG		
Zapnut gong		Zvolený jazyk
False		konfigurováno z USB
DIP4 - FLOOR		
Spodní offset		
0		

- Když jsou data nahrána z Floor Talkeru, tak v této záložce lze vidět aktuální nastavení DIP switchů uložených ve Floor Talkeru
- Pokud je nahrán nový soubor sestavení, DIP status lze vidět až po prvním uložení nastavení DIP switchů (konfigurační mód)

Pokročilé nastavení



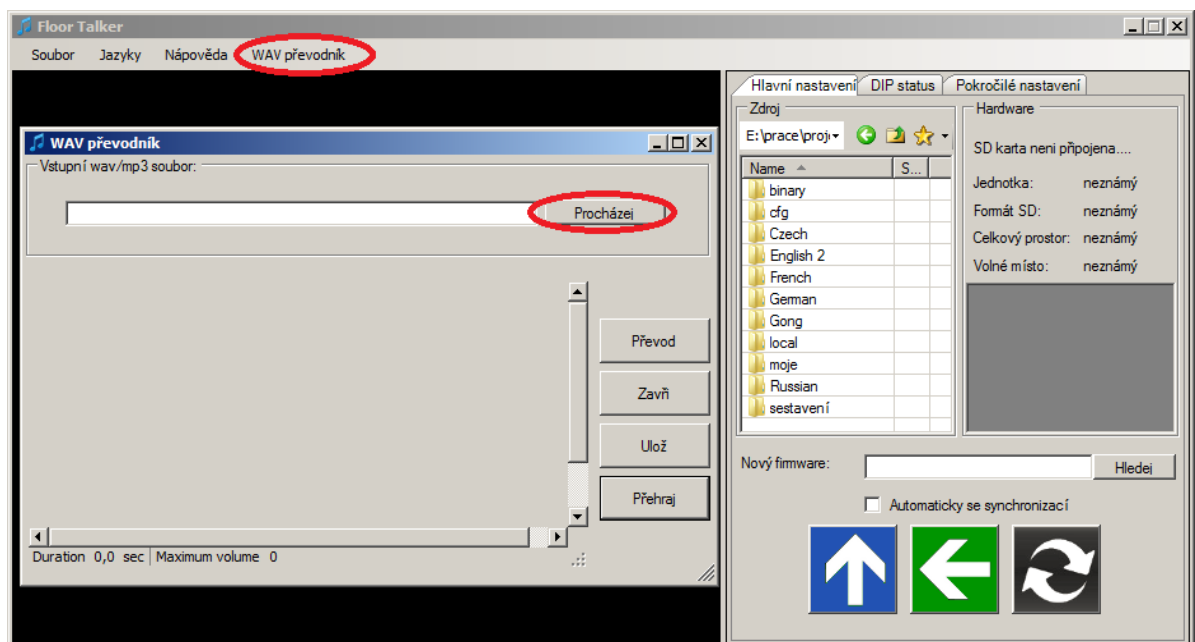
Hlavní nastavení	DIP status	Pokročilé nastavení
Parametry DIP		
Volba jazyka při DIP off :		žádný
Číslo přeskočeného patra při aktivním DIP \"přeskoč\" (od nejnižší sekvence) :		0
Nastavení pro paralelní vstupy		
Perioda snímání [ms]:		1
Počet vzorků:		200
Počet platných vzorků [%]:		90
Nastavení pro sériový vstup		
Počet platných vzorků sériového vstupu:		5
CRC8 generující polynom (vícebytový protokol) :		ignorovat
Ostatní nastavení		
Pauza mezi opakováním celé sekvence [ms]:		3000
Pauza mezi opakováním sekvence v módu nastavení [ms]:		1000

- Nastavení parametrů vstupů (sériových, paralelních), nastavení filtrace těchto vstupů a další parametry. Když jsou data nahrána z Floor Talkeru, tak v této záložce lze vidět aktuální pokročilé nastavení uložené ve Floor Talkeru.
- Pokud je nahrán nový soubor sestavení, uložené pokročilé nastavení lze vidět až po prvním uložení nastavení DIP switchů (konfigurační mód)
- Pokud je nějaká hodnota nulová z těchto parametrů, Floor Talker používá defaultní nastavení, které lze vidět na předchozím obrázku.

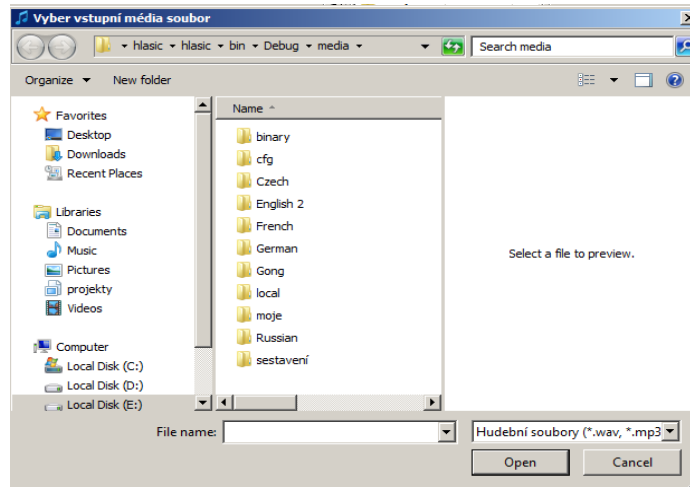
7.3. Wav převodník

- Floor talker podporuje WAV soubory o formátu : WAV, 16 bit, 14456 Hz. Pokud uživatel chce použít své hlášení uložené v jiném formátu WAV či MP3 souboru, lze využít tento nástroj, který převede tyto hlášení do podporovaného formátu WAV.
- Převod lze uskutečnit pomocí několika jednoduchých kroků:

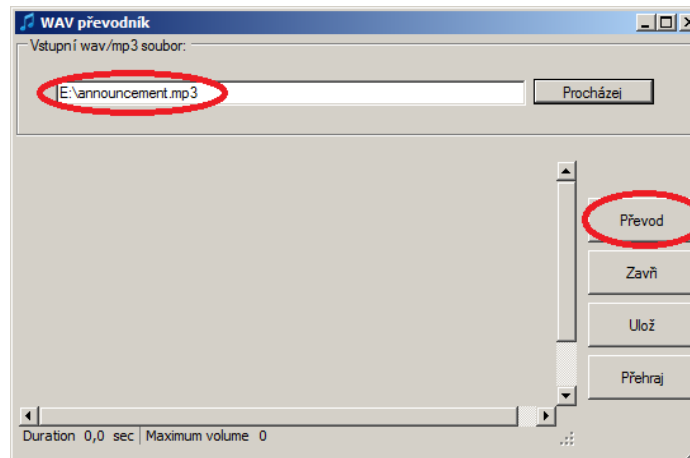
1. V menu kliknout na WAV převodník a v jeho okně zvolit Procházet.



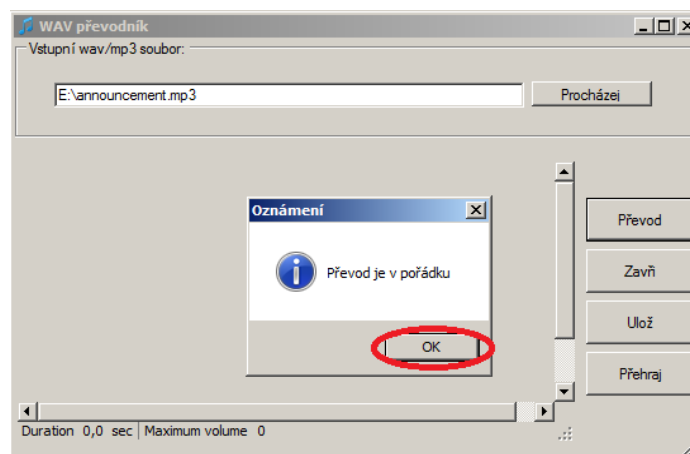
2. Vybrat WAV , MP3 soubor, který se má převést

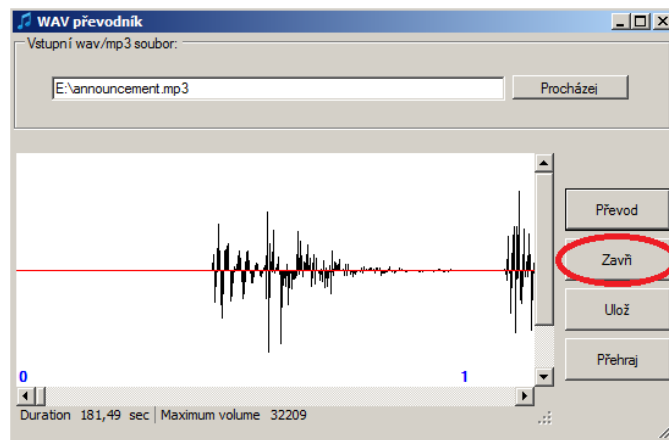


3. Cesta k danému souboru se objeví v okně WAV převodník a stiskem tlačítka převod dojde k převodu formátu.

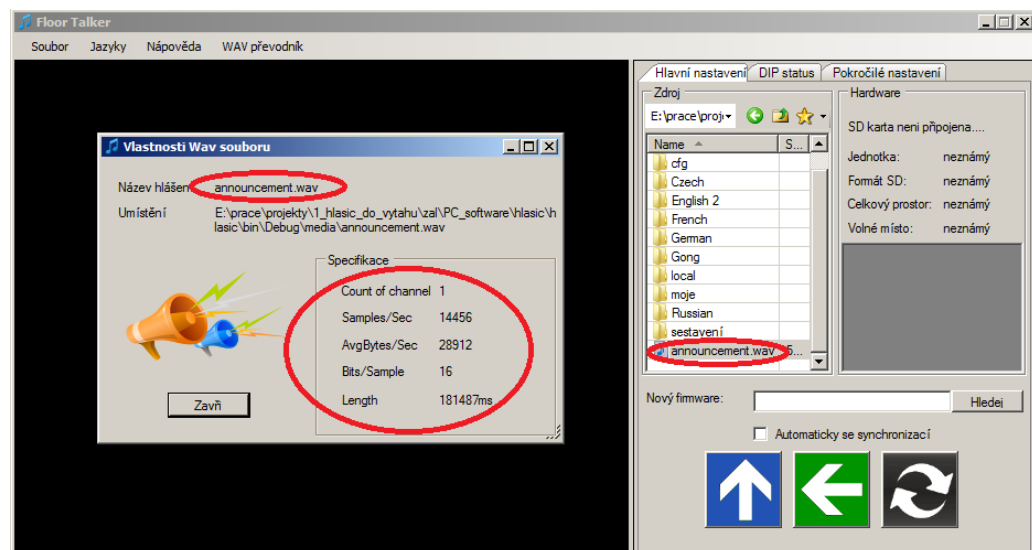
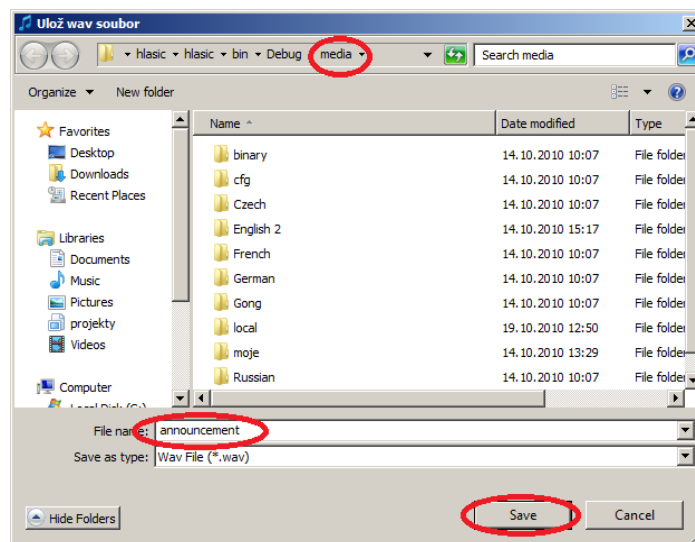


4. Po úspěšném převodu a odkliknutí o jeho potvrzení se zobrazí, obsah wav výsledného souboru, který lze uložit, přehrát, či vymazat (zavřením WAV převodníku)



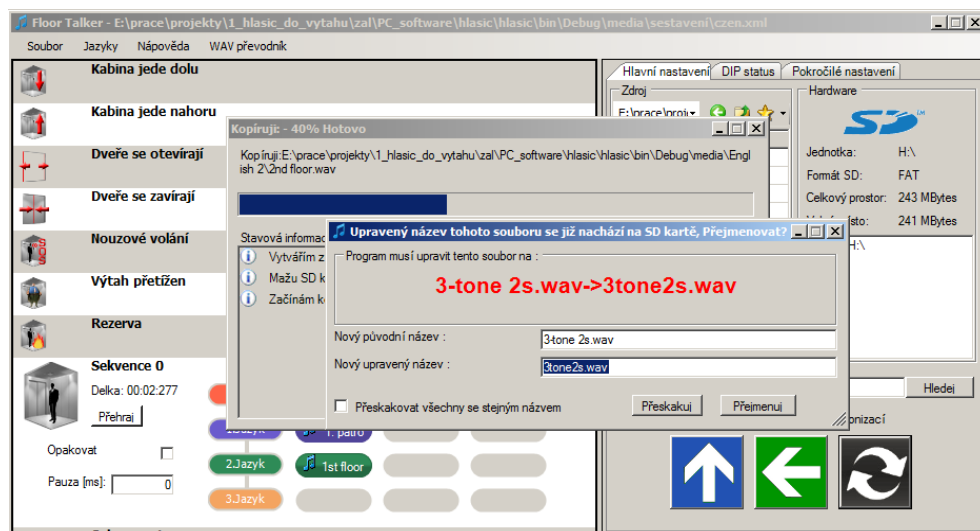
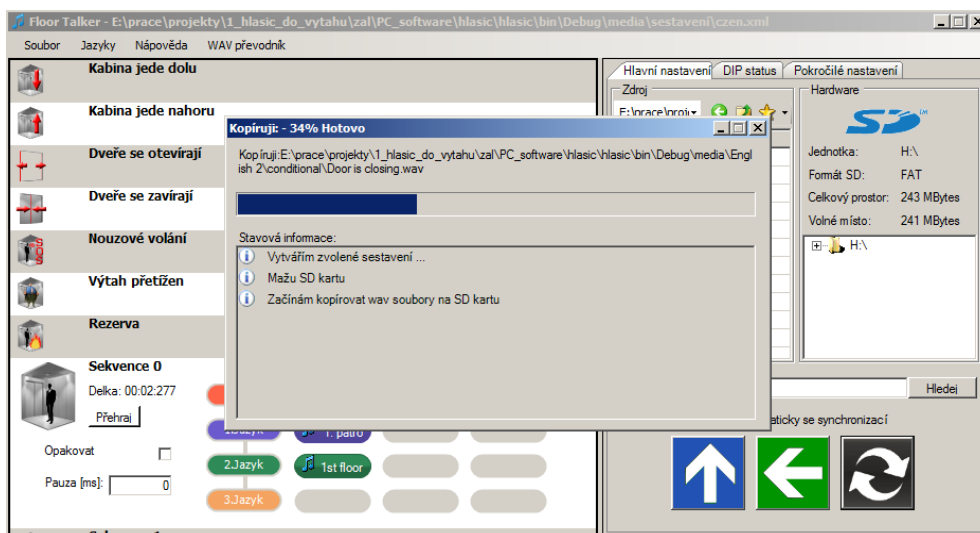


5. Nyní již můžeme uložit WAV soubor pod zvoleným jménem a ujistit se, zda je opravdu v podporovaném formátu :

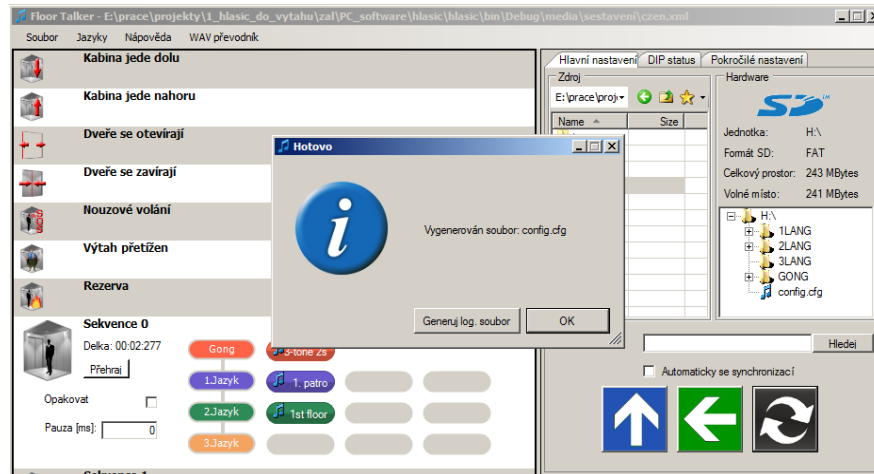


7.4. Průběh synchronizace

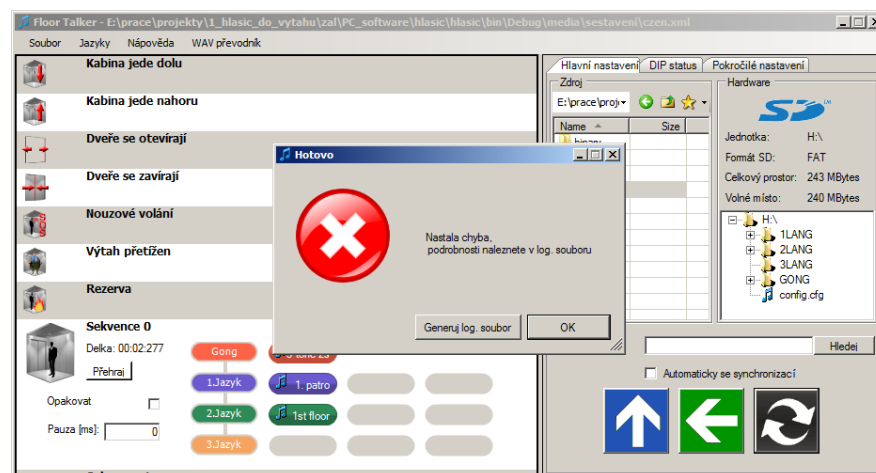
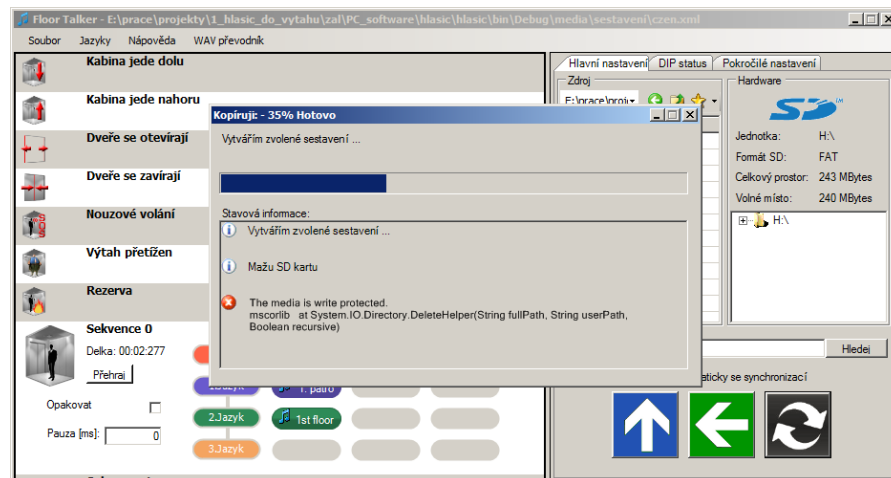
- Program informuje o průběhu vytváření kompilace do floor talkeru a případně upozorňuje na chyby
- Program automaticky upravuje názvy WAV soubory (dovolené znaky jsou A-Z,a-z, 0-9), pokud nalezne na SD kartě stejná upravený název WAV souboru jako te, který zrovna kopíruje, upozorní uživatele dialogem, kde lze
 1. Přejmenovat původní název souboru (pozor přepíše se lokální wav soubor)
 2. Přejmenovat upravený soubor, nemusí striktně vycházet z původního názvu
 3. Přeskočit tento soubor jednou, nebo ignorovat tento název v průběhu celé kompilace



- Zdárné ukončení kompilace je signalizováno novým dialogem, který umožňuje standartně potvrdit dokončení a navíc vytvoření pdf souboru, který obsahuje informace o dané kompilaci. Ukázku tohoto souboru naleznete v logOK.pdf, který je součástí dokumentace.

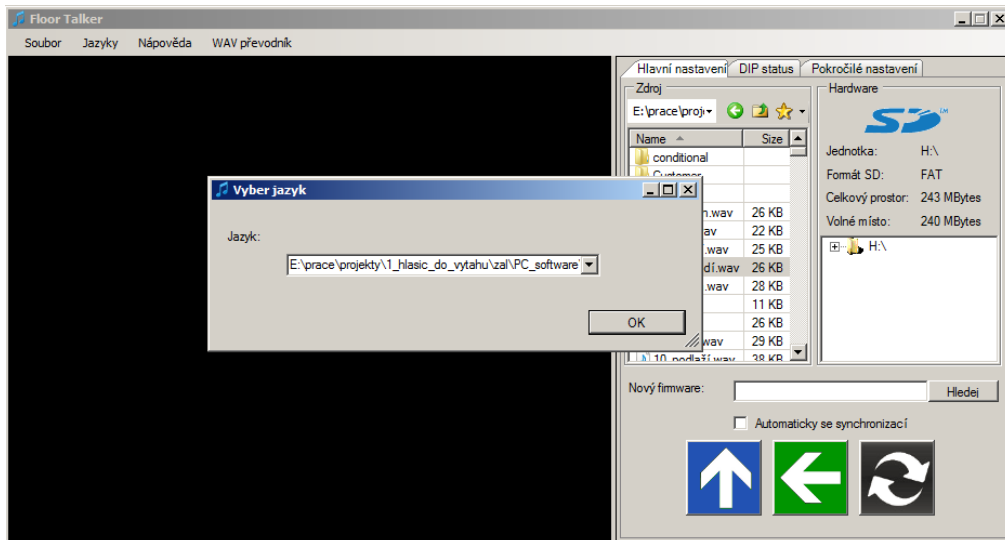


- Po dokončení nezdařené kompilace se objeví dialog, který informuje o jejím nezdaru a umožňuje vytvořit pdf soubor. Tento soubor obsahuje detailní výpis chyb. Ukázku tohoto souboru naleznete v logerror.pdf, který je rovněž součástí dokumentace.



7.5. Jazykové soubory

- Každý text v aplikaci lze být upraven editací jazykových souborů. Tímto způsobem lze definovat novou jazykovou sadu. Po instalaci jsou k dispozici dvě jazykové verze čeština a angličtina. Mezi nimi lze přepínat pomocí Menu / Jazyky :



8. Protokoly

- Floor Talker má 6 základních implementovaných protokolů
 1. Paralelní 5bit binární kód
 2. Paralelní 4bit Grayův kód
 3. Paralelní 8bit Binární kód
 4. Sériový 8bit
 5. Sériový 9bit
 6. Sériový více byte
- Pokud používáte protokol, který není ani jeden z nich, prosím kontaktujte nás a my co v nejkratší době ho přidáme do Floor Talkeru. Floor Talker má 10 rezervovaných míst pro uživatelsky definované protokoly.

8.1. Paralelní 5bit protokol

- Binární kód
- Tyto paralelní vstupy jsou aktivní (aktivní úroveň je „0“)
 1. PLAY – start hlášení patra
 2. CD – kabina jede dolů
 3. CU – kabina jede nahoru
 4. OL – výtah je přetížen
 5. EM – nouzové volání
 6. DO – dveře se otevírají
 7. DC – dveře se zavírají
 8. RV – rezerva
 9. D4,D3,D2,D1,D0
- Nastavení pro D4 D3 D2 D1 D0 vstupy je vidět v následující tabulce

D4	D3	D2	D1	D0	Sekvence
1	1	1	1	1	0
1	1	1	1	0	1
1	1	1	0	1	2
1	1	1	0	0	3
1	1	0	1	1	4
1	1	0	1	0	5
1	1	0	0	1	6
1	1	0	0	0	7
1	0	1	1	1	8
1	0	1	1	0	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	0	0	11
1	0	0	1	1	12
1	0	0	1	0	13
1	0	0	0	1	14
1	0	0	0	0	15

D4	D3	D2	D1	D0	Sekvence
0	1	1	1	1	16
0	1	1	1	0	17
0	1	1	0	1	18
0	1	1	0	0	19
0	1	0	1	1	20
0	1	0	1	0	21
0	1	0	0	1	22
0	1	0	0	0	23
0	0	1	1	1	24
0	0	1	1	0	25
0	0	1	0	1	26
0	0	1	0	0	27
0	0	0	1	1	28
0	0	0	1	0	29
0	0	0	0	1	30
0	0	0	0	0	31

8.2. Paralelní Grayův protokol

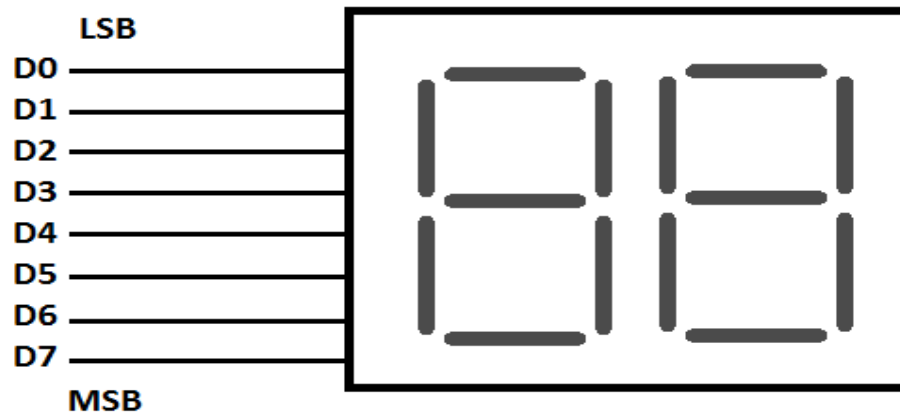
- Grayův kód
- Tyto paralelní vstupy jsou aktivní (aktivní úroveň je „0“)
 1. PLAY – start hlášení patra
 2. CD – kabina jede dolů
 3. CU – kabina jede nahoru
 4. OL – výtah je přetížen
 5. EM – nouzové volání
 6. DO – dveře se otevírají
 7. DC – dveře se zavírají
 8. RV – rezerva
 9. D3,D2,D1,D0
- Nastavení pro D3 D2 D1 D0 vstupy je vidět v následující tabulce

D3	D2	D1	D0	sekvence
1	1	1	1	0
1	1	1	0	1
1	1	0	0	2
1	1	0	1	3
1	0	1	1	4
1	0	1	0	5
1	0	0	0	6
1	0	0	1	7

D3	D2	D1	D0	sekvence
0	0	1	1	8
0	0	1	0	9
0	0	0	0	10
0	0	0	1	11
0	1	0	1	12
0	1	0	0	13
0	1	1	0	14
0	1	1	1	15

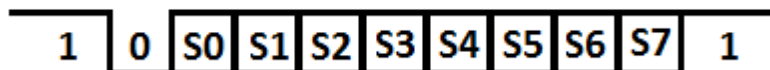
8.3. Paralelní 8bit protokol

- Tyto paralelní vstupy jsou aktivní (aktivní úroveň je „0“)
 1. PLAY – start hlášení patra
 2. CD – použito jako D6
 3. CU – použito jako D7
 4. OL – výtah je přetížen
 5. EM – – nouzové volání
 6. DO – dveře se otevírají
 7. DC – dveře se zavírají
 8. RV – použito jako D5
 9. D4,D3,D2,D1,D0
- Nastavení pro D7,D6,D5,D4,D3,D2,D1,D0 vstupy je vidět v následujícím obrázku
- Tento protokol může být použit například, když jediná informace o poloze výtahu je dostupná pouze na displeji
- Možno použít méně než 8 bitů, nevyužité piny v tomto případě nechat volné



8.4. Sériový 8bit protokol

- Přenosová rychlost: 1200 bit/s
- Formát: 8 bitů, bez parity, 1 stop bit
- Použitý vstup: SER
- Datový rámec:



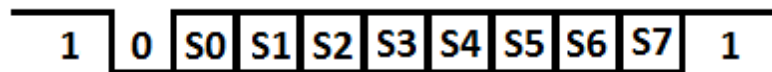
S3	S2	S1	S0	sekvence
1	1	1	1	0
1	1	1	0	1
1	1	0	1	2
1	1	0	0	3
1	0	1	1	4
1	0	1	0	5
1	0	0	1	6
1	0	0	0	7

S3	S2	S1	S0	sekvence
0	1	1	1	8
0	1	1	0	9
0	1	0	1	10
0	1	0	0	11
0	0	1	1	12
0	0	1	0	13
0	0	0	1	14
0	0	0	0	15

S4	S5	sekvence
1	1	Start hlášení patra
0	1	Kabina jede dolů
1	0	Kabina jede nahoru

8.5. Sériový 9 bit protokol

- Přenosová rychlost 1200 bit / s
- Formát: 9 bitů, bez parity, 1 stop bit
- 9 bit je "1" -> datový rámeček obsahuje adresu
- 9 bit je "0" -> datový rámeček obsahuje data
- Adresa a data se periodicky střídají. Floor Talker přijímá pouze datový rámeček, který následuje po adrese 01.
- Datový rámeček:



S3	S2	S1	S0	sekvence
1	1	1	1	0
1	1	1	0	1
1	1	0	1	2
1	1	0	0	3
1	0	1	1	4
1	0	1	0	5
1	0	0	1	6
1	0	0	0	7

S3	S2	S1	S0	sekvence
0	1	1	1	8
0	1	1	0	9
0	1	0	1	10
0	1	0	0	11
0	0	1	1	12
0	0	1	0	13
0	0	0	1	14
0	0	0	0	15

S4	S5	sekvence
1	1	Start hlášení patra
0	1	Kabina jede dolů
1	0	Kabina jede nahoru

8.6. Sériový více byte protokol

- Přenosová rychlost 300 bit/s
- Počet byte v datovém rámci: 5
- Formát: 9bit, bez parity, 1 stop bit

Struktura datového rámce

- 1 byte: 01 H
- 2 byte: XXX S4 S3 S2 S1 S0
 1. S4(MSB), S3,S2,S1,S0 (LSB) – binární kód stejný jako v paralelním 5bit protokolu
- 3rd byte

Pozice bitu v byte	Sekvence
7	Dveře se otevírají
6	Dveře se otevírají
5	x
4	x
3	Start hlášení patra
2	x
1	x
0	x

- 4th byte

Pozice bitu v byte	Sekvence
7	Kabina jede dolů
6	Kabina jede nahoru
5	X
4	X
3	Gong
2	Nouzové volání
1	Výtah je přetížen
0	x